

# Zabawy z Ariolem!

## Wszyscy jesteśmy osiołkami

1. W opowiadaniu „Piłka meczowa”, ARIOL próbuje swoich sił w squashu, dodając do zabawy ciekawą narrację. **Pomyśl o grze, którą możesz przygotować sam w domu lub na podwórku.** Mamy dla Ciebie kilka podpowiedzi:

- **Kręgle z plastikowych butelek**
- **„Piłka nożna”, w którą gra się kapsłami:**  
Oznacz krawędzie boiska za pomocą papierowej taśmy klejącej. Możesz wystawić 7 lub 11 zawodników w drużynie. Bramki wytnij z kartonika po chusteczkach higienicznych. Z kapsli przygotuj piłkarzy - każda drużyna ma swoje barwy, to Ty decydujecie jakie. Bramkarz jest większy – przygotuj go z zakrętki od mleka.  
Zamiast piłki, użyj kostki.

### Jak grać?

1. Rozstaw zawodników dowolnie na swojej połowie boiska
  2. Każdy ma dwa ruchy. Strzelaj kapsłem do kostki.
  3. Jeśli uderzysz w kapsel przeciwnika, wtedy jest karny, czyli przeciwnik strzela ze środka boiska.
  4. Tak jak w prawdziwej piłce, musisz strzelić do bramki.
  5. Po każdym GOLu ustaw kapsle na nowo.
- **Butelkowy slalom:** ustaw kilka butelek w dowolnych odstępach. Następnie spróbuj zapamiętać ustawienie butelek, zasłoń oczy i pokonaj slalom.



2. Koleżanka mamy ARIOLA, jaskółka – pani STERN, jest ptakiem migrującym i spędza zimę w ciepłych krajach. **Stwórz swój własny atlas ptaków migrujących.** Poszukaj informacji w bibliotece, internecie, encyklopediach, które znajdziesz w domu. Możesz wydrukować obrazki poszczególnych ptaków lub spróbować je narysować. Umieść nazwy z obrazkami i krótkim opisem w swoim albumie. Dowiedz się na przykład:
  - dokąd migrują ptaki
  - czym się odżywiają
  - jak długo lecą
  - czy robią przerwy i gdzie
  - dlaczego latają w grupach?
3. Jednym z zadań pana RIBERY podczas lekcji WF-u było skakanie przez poprzeczkę. Pamiętasz jakie przygody miał ARIOL, gdy próbował ćwiczyć bez okularów? **Narysuj komiks, w którym pokażesz, jak wyglądają Twoje lekcje wychowania fizycznego lub zajęcia sportowe.**
4. ARIOL i RAMON planują wspólnie narysować komiks na konkurs, aby wygrać nowe Nołejki. Zaproś kolegę, koleżankę lub rodzeństwo do współpracy. **Narysujcie komiks zawierający zdanie „w Nołejkach pędzisz jak wiatr”.**
5. W opowiadaniu „Głupi jak osioł”, ARIOL martwi się tym, że osły uważane są za nierozgarnięta zwierzęta i tym, że usłyszał taką opinię w szkole. Być może Tobie także zdarza się słyszeć przykre żarty i opinie na swój temat. Jeśli tak, **weź dużą kartkę. Na środku napisz swoje imię. Dookoła wypisz wszystkie swoje dobre cechy i umiejętności, które przyjdą Ci do głowy. Zobacz, ile ich jest i jaki jesteś fajny!**

Jeśli masz naprawdę duży arkusz papieru, połóż się na nim i poproś rodziców, by odrysowali Twoje kontury. Przy każdej części ciała napisz pozytywne rzeczy, które się z nią kojarzą (np. przy głowie – jestem inteligentny, przy rękach – umiem ładnie malować, przy nogach – naprawdę dobrze celuję piłką do bramki).

