

Zabawy z Ariolem!

Co gryzie Muchę S.?

1. Mimo deszczu ARIOL z kolegami urządza mały koncert pod wiatą. Ulubioną piosenką ARIOLA jest oczywiście ta o Superkoniu. W komiksie ARIOL zawsze śpiewa jej początek „**Suuperkoooń, nas wszystkich broooń**”. **Jak myślisz, jaki jest ciąg dalszy tej piosenki? Ułóż przynajmniej jedną zwrotkę i refren.**
2. Rodzina RAMONA potrafi znajdować i rozpoznawać grzyby po zapachu. Ludzie nie mają takich umiejętności. **Czy wiesz, jakie są rodzaje grzybów i skąd wiadomo, czy są jadalne?** Jesienią wybierz się z rodziną do lasu i poszukajcie grzybów. Wcześniej, przygotuj własny atlas lub notatnik, dzięki któremu będziesz wiedział, które grzyby zbierać, a których unikać.
3. RAMON nie przepada za Słowopoli i nie chce grać z dziadkami i ARIOLEM. **Wymyśl i wykonaj grę planszową, która spodobałaby się RAMONOWI (i oczywiście Tobie).** Znasz już trochę tego bohatera, wiesz co lubi i co go bawi. Możesz zainspirować się istniejącą grą lub wymyślić coś zupełnie nowego. Później zaproś rodzinę lub przyjaciół do wspólnej gry.
4. Jadąc samochodem, mama ARIOLA zadaje mu zagadki. **Wymyśl 5 własnych zagadek.** Wykorzystaj je podczas podróży samochodem lub pociągiem.

